**CMake编译时支持GDB调试**

原创 2013年02月05日 10:07:23

* 标签：
* [GDB CMAKE 调试](http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=GDB%20CMAKE%20调试&t=blog)

一般在调用./configure时，可以通过设置CXXFLAGS或者CFLAGS使程序可以支持调试，就是可以用GDB查看程序运行的信息，但在cmake编译时，在cmake过程和后面的make及make install都无法加入调试信息。

当然可以加入调试信息的，方法如下：

修改CMakeLists.txt文件，如我修改如下：

**[html]** [view plain](http://blog.csdn.net/lv_xinmy/article/details/8570801) [copy](http://blog.csdn.net/lv_xinmy/article/details/8570801)

1. # Version 2.4 might work, but it won't find static libraries with odd names
2. cmake\_minimum\_required(VERSION 2.6)
4. # CMake used to complain without this
5. #if(COMMAND cmake\_policy)
6. #  cmake\_policy(SET CMP0003 NEW)
7. #endif(COMMAND cmake\_policy)
9. SET(CMAKE\_BUILD\_TYPE "Debug")
10. SET(CMAKE\_CXX\_FLAGS\_DEBUG "$ENV{CXXFLAGS} -O0 -Wall -g2 -ggdb")
11. SET(CMAKE\_CXX\_FLAGS\_RELEASE "$ENV{CXXFLAGS} -O3 -Wall")

在CMakeLists.txt文件的开头部分增加上面的几个SET语法行，简单解释如下：

在cmake中有一个全局的环境变量，CMAKE\_BUILD\_TYPE，可以取Release或者Debug等值。然后可以通过设置CMAKE\_CXX\_FLAGS\_DEBUG来设置在debug时的CXXFLAGS，这个值大家肯定都熟悉的哈。如果不需要添加调试信息，就直接修改CMAKE\_BUILD\_TYPE的值。